

Nom : _____ /35 Date : _____

Choix multiples:

/6

1. Détermine le **domaine** de la fonction quadratique sous la forme canonique $y = -(x + 4)^2 + 3$

- a) $x \geq 0$ b) $y \geq 0$ c) $y \in \mathbb{R}$ **d) $x \in \mathbb{R}$**

2. Détermine le **sommet** de la fonction quadratique sous la forme générale $y = 2x^2 - 12x + 10$

- a) (-3,-8) b) (4,-3) **c) (3,-8)** d) (-12,10)

3. Quelle variable est associée à la **réflexion par rapport à l'axe des x** ?

- a) k **b) a** c) h d) x

4. Quelle est l'**ordonnée à l'origine** pour la fonction quadratique $y = 3x^2 + 4x$

- a) 3 b) 4 **c) 0** d) 7

5. Quelle est l'**ordonnée à l'origine** pour la fonction quadratique $y = (x - 3)^2 + 2$

- a) 11** b) 0 c) 2 d) 3

6. Quelle information pouvons-nous trouver avec $x = \frac{-b}{2a}$

- a) l'ordonnée à l'origine **b) le maximum ou minimum**
c) la direction de l'ouverture **d) l'axe de symétrie**

7. Écrire la **règle de correspondance** pour les transformations suivantes de la fonction de base $y = x^2$.

/2

a) $-3(x + 5)^2 - 10$ $(x - 5, -3y - 10)$

b) $\frac{1}{4}(x - 7) + 3$ $(x + 7, \frac{y}{4} + 3)$

8. Le graphique $f(x) = x^2$ a un point de (4, 16). Selon les règles de correspondances, déterminer les **points images** de la fonction qui subit les transformations suivantes vues en #7.

/2

a) $(-1, -58)$

b) $(11, 7)$

9. Détermine l'**image** des fonctions

/2

a) $y = -2(x - 2)^2 + 4$

b) $y = \frac{1}{2}(x + 1)^2 - 3$

image : $]-\infty, 4]$

image : $[-3, \infty[$

$\{y \in \mathbb{R} \mid y \leq 4\}$

$\{y \in \mathbb{R} \mid y \geq -3\}$

$x = -\frac{(-12)}{2(2)} = 3$
 $y = 2(3)^2 - 12(3) + 10 = -8$

Mathématique Pré-Calcul 30S
Fonctions Quadratique Quiz 1

10. Décrivez (en mots) les types de transformations qui sont arrivés à la transformée (à partir de la fonction de base $y = x^2$).

/2

$$y = -2(x+1)^2 - 3$$

- Réflexion par rapport à l'axe des x.
- Étretement vertical par un facteur de 2.
- Translation vertical vers le bas par 3 unités.
- Translation horizontal vers la gauche par 1 unité.

11. Complète le carré pour déterminer la forme canonique.

$$y = -4x^2 - 24x + 3$$

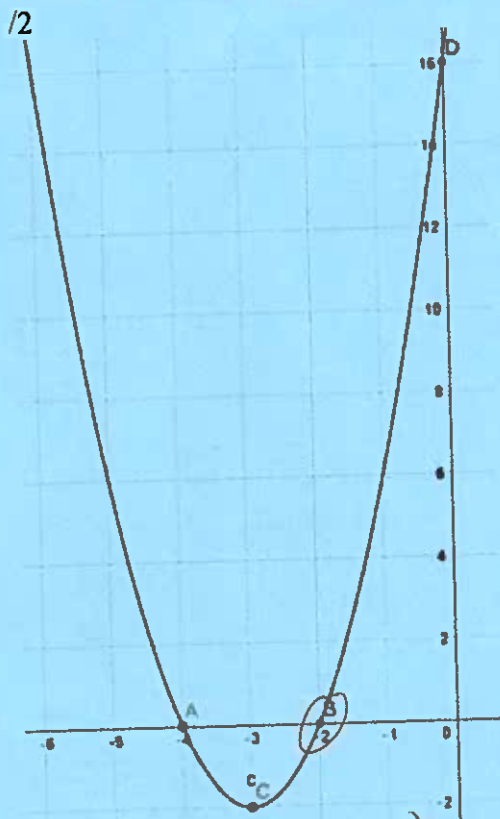
/2

$$y = -4(x^2 + bx) + 3$$

$$y = -4\left(x^2 + bx + \left(\frac{b}{2}\right)^2\right) + 3 + 4\left(\frac{b}{2}\right)^2 \quad y = -4(x+3)^2 + 39$$

$$y = -4(x^2 + bx + 9) + 3 + 36$$

12. Détermine l'équation de la fonction quadratique.



$$C(-3, -1)$$

$$y = a(x-h)^2 + k$$

$$0 = a(-2+3)^2 - 2$$

$$2 = a \cdot 1$$

$$a = 2$$

$$16 = a(0+3)^2 - 2$$

$$\frac{18}{9} = \frac{a(9)}{9}$$

$$y = 2(x+3)^2 - 2 \quad y = 2(x+3)^2 - 2$$

$$y = 2(x^2 + 6x + 9) - 2$$

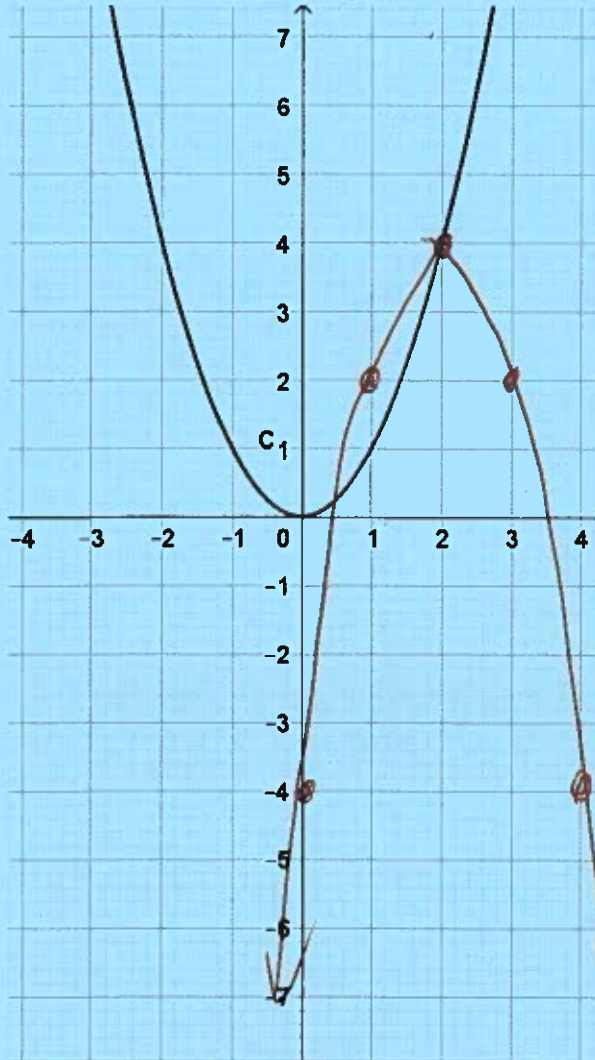
$$y = 2x^2 + 12x + 7$$

Mathématique Pré-Calcul 30S
Fonctions Quadratique Quiz 1

13. Étant donné les graphiques de $y=f(x)$ ci-dessous ($f(x) = x^2$). Trace les graphiques des fonctions quadratiques en utilisant les transformations.

/4

a) $y = -2(x - 2)^2 + 4$



$y = f(x)$

$y = -2(x - 2)^2 + 4$

(x, y)

$(x+2, -2y+4)$

$(-3, 9) \rightarrow (-1, -4)$

$(-2, 4) \rightarrow (0, -4)$

$(-1, 1) \rightarrow (1, 2)$

$(0, 0) \rightarrow (2, 4)$

$(1, 1) \rightarrow (3, 2)$

$(2, 4) \rightarrow (4, -4)$

$(3, 9) \rightarrow (5, -4)$

14. Remplis le tableau en déterminant :

/3

	$f(x) = -(x - 4)^2 + 3$	$f(x) = 2x^2 - 12x + 10$
La direction de l'ouverture	vers le bas	vers le haut
Le domaine	$]-\infty, \infty[$ ou $x \in \mathbb{R}$	$]-\infty, \infty[$ ou $x \in \mathbb{R}$
S'il y a un maximum ou un minimum et la valeur	max $y = 3$	min $y = -8$

$$x = \frac{-(-12)}{2(2)} = 3$$

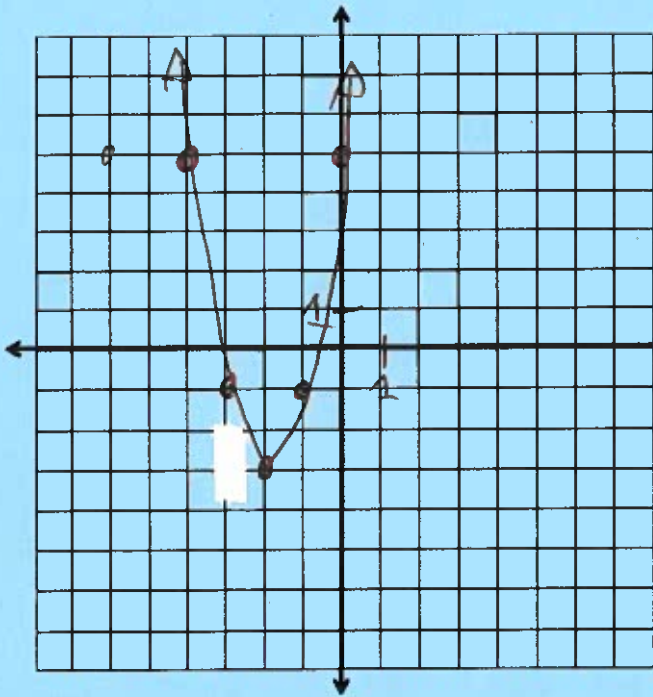
$$f(3) = 2(3)^2 - 12(3) + 10 = 18 - 36 + 10 = -8$$

Mathématique Pré-Calcul 30S
Fonctions Quadratique Quiz 1

15. Trace les graphiques des fonctions quadratiques suivantes avec les caractéristiques de sommet, l'ordonnée à l'origine et un autre point.

/4

a) $y = 2x^2 + 8x + 5$



$$x = -\frac{8}{2(2)} = -2$$

$$y = 2(-2)^2 + 8(-2) + 5$$

$$y = 8 - 16 + 5 = -3$$

$(-2, -3)$ ord. $y = 5$

$$x = -1$$

$$y = 2(-1)^2 + 8(-1) + 5$$

$$y = 2 - 8 + 5 = -1$$

16. Un joueur de soccer décide de botter un ballon de soccer aussi fort et aussi haut que possible. La hauteur du ballon au-dessus du sol, h , en mètres est donnée approximativement par la fonction $h(t) = -t^2 + 4t + 2$, où t représente le temps, en secondes, à partir du moment où le joueur botte le ballon.

Détermine algébriquement la hauteur maximale que le ballon atteint et à quel moment ?

/4

$$t = -\frac{4}{2(-1)} = 2 \text{ sec}$$

$$h(2) = -(2)^2 + 4(2) + 2$$

$$= -4 + 8 + 2$$

$$= 6 \text{ m}$$

hauteur
max
= 6m
à 2sec

17. Aladin s'exerce au club de tir à l'arc. La hauteur h , en pieds, atteinte par la flèche à l'un de ses tirs peut être modélisée en fonction du temps t , en secondes, écoulé depuis le tir par la fonction. $h(t) = -5t^2 + 10t + 4$.

Détermine la hauteur lorsque le projectile est rendu à 2 secondes.

/2

$$h(2) = -5(2)^2 + 10(2) + 4$$

$$= -20 + 20 + 4 =$$

$$\boxed{4 \text{ pi}}$$