

# Devoir de Classe Leçon 5 : Trace les Fonctions Quadratiques avec la technologie.

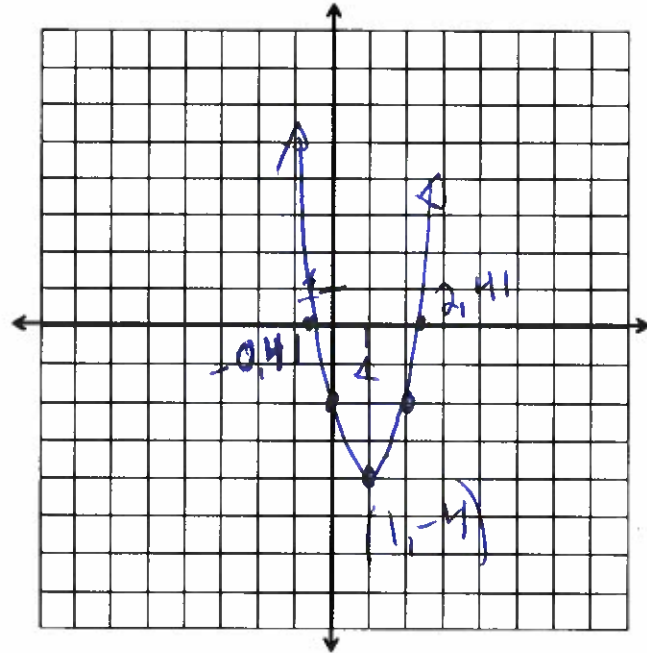
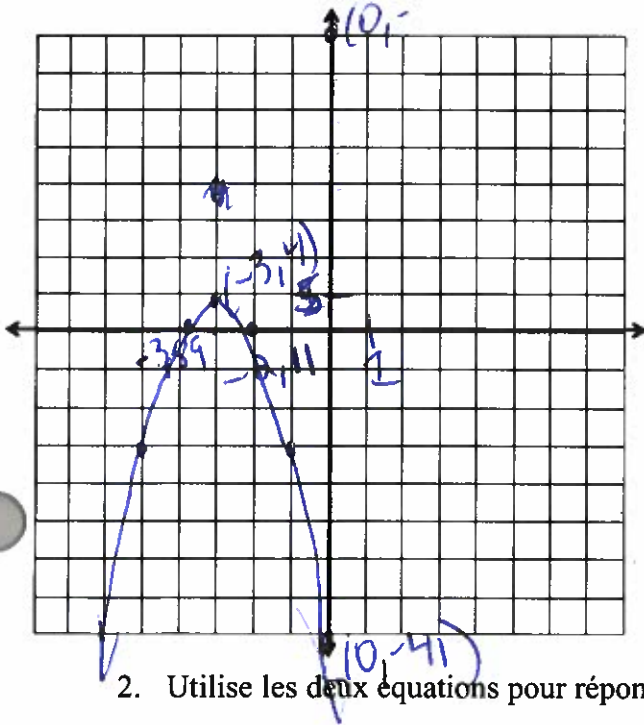
Nom : \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_

1. Trace les graphiques suivantes. (Trouve le sommet, l'ordonnée et les abscisses à l'origine.)

a)  $y = -5(x + 3)^2 + 4$

b)  $y = 2(x - 1)^2 - 4$



2. Utilise les deux équations pour répondre aux prochaines questions.

$$y_1 = -2x^2 + 20x - 42$$

$$y_2 = x^2 - 10x + 21$$

a) Détermine le sommet de chaque graphique.

$y_1 \rightarrow (5, 8)$

$y_2 \rightarrow (5, -4)$

b) Détermine les zéros/abscisses à l'origine de chaque graphique.

$y_1 \rightarrow x = 3 \quad x = 7$

$y_2 \rightarrow x = 3 \quad x = 7$

c) Détermine les ordonnées à l'origine de chaque graphique.

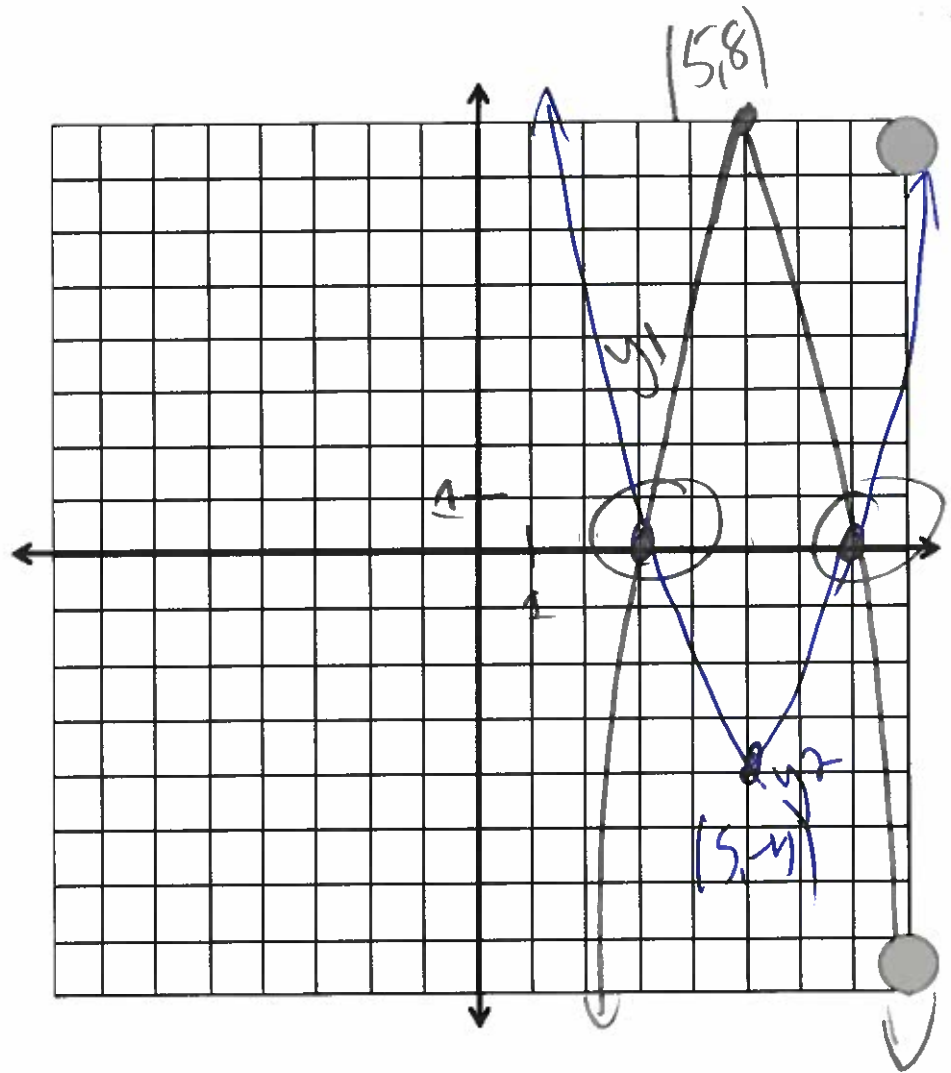
$y_1 = -42$

$y_2 = 21$

d) Sur le même plan cartésien, trace les graphiques de ces fonctions quadratiques :

e) Détermine les points d'intersections des deux graphiques s'il y en a.

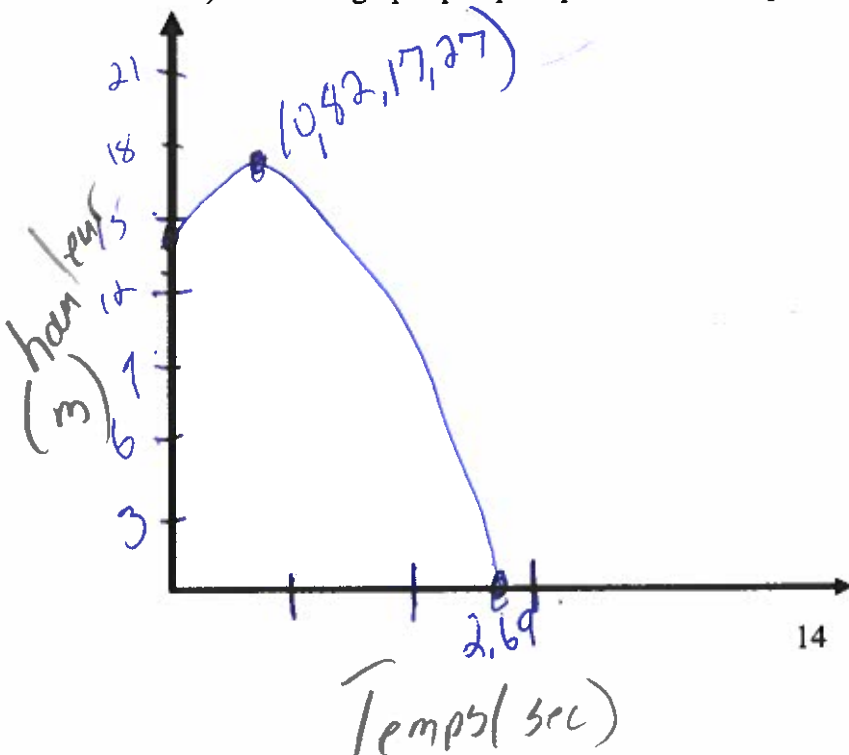
$$x = 3 \quad x = 7$$



3. Une balle est lancée en l'air à partir d'un pont qui s'élève à 14 m au-dessus d'une rivière. La fonction qui modélise la hauteur  $h(t)$ , en mètres, de la balle par rapport au temps  $t$ , en secondes, est

$$h(t) = -4,9t^2 + 8t + 14$$

a) Trace le graphique qui représente cette équation selon le contexte.



$$s(t, h)$$

b) Quand la balle se trouve-t-elle à 16 m au-dessus de l'eau ?

$$h(t) = 16$$

$$t = 0,31 \text{ sec} \quad t = 1,32 \text{ sec}$$

c) Quand la balle se trouve-t-elle à 12 m au-dessus de l'eau ?

$$h(t) = 12 \text{ m}$$

$$t = 1,85 \text{ sec}$$

d) Combien de temps la balle se trouve par-dessus de 15 m ?

$$h(t) = 15 \text{ m}$$

$$t = 1,36 \text{ sec} \quad t = 1,50 \text{ sec}$$

e) Détermine la hauteur maximale que la balle atteint ainsi que le temps qu'il l'atteint.

$$17,27 \text{ m} \quad \text{à} \quad 0,42 \text{ sec}$$

f) Détermine la hauteur de la balle à 2 secondes.

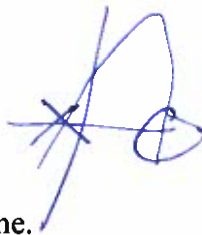
$$t = 2 \text{ sec}$$

$$\text{hauteur} = 10,4 \text{ m}$$

g) Détermine quand la balle touche l'eau.

$$h(t) = 0 \text{ m}$$

$$t = 2,69 \text{ sec}$$



h) Détermine le domaine selon le contexte du problème.

$$[0, 2,69]$$

